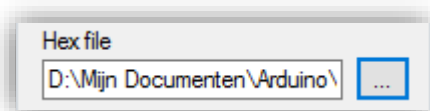


Xloader wordt gebruikt om eenvoudig een .HEX programma in de Arduino (Nano) te plaatsen.

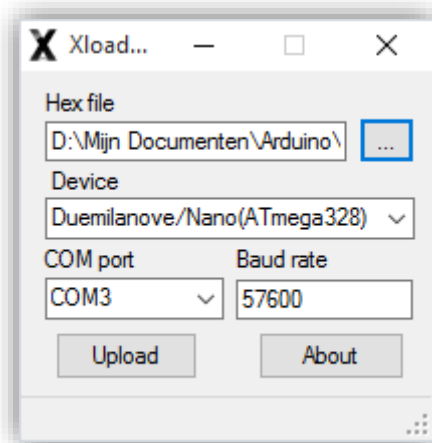
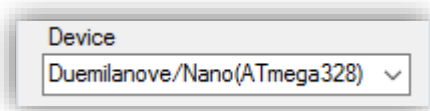
De programma code kan niet meer veranderd worden. Je kunt alleen zogenaamde HEX bestanden in de Arduino (Nano) laden. HEX programma's zijn zeer slecht 'leesbaar' voor mensen. Een voordeel van een HEX programma is dat de code van benodigde bibliotheken er al in zit. Een HEX programma herken je aan de laatste tekens van de bestandsnaam. (.HEX)

Het Xloader en de benodigde HEX bestanden kunnen gedownload worden op <https://www.edutechsoft.nl/Talenttijd/4WD Bt CAR/index.html>

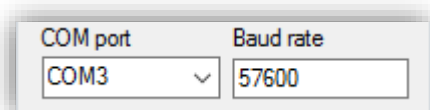
- Start Xloader.
- Selecteer het gewenste HEX bestand. De map waarin deze staat heb je bij het downloaden van het bestand op je computer gezet.



- Selecteer welke Arduino je aangesloten hebt. Hieronder zie je welke je moet selecteren.

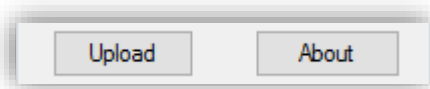


- Selecteer een COM poort. Het kan zijn dat op jouw computer een andere com poort gebruikt wordt.



Baud rate is de snelheid waarmee gegevens uitgewisseld worden. Je kunt hier niet elk willekeurig getal invoeren. De meeste gebruikte waarden zijn: 57600, 115200, Baud. Het getal geeft aan hoeveel bitjes per seconde maximaal verstuurd kunnen worden.

- Klik op Upload om het programma in de Arduino Nano te kopiëren.



- Als het goed is gaan de led's TX en RX op de Arduino knipperen tijdens het uploaden.
- Ontkoppel de Arduino van de computer.
- Wanneer het niet werkt probeer dan een andere Baud rate. (**57600, 115200**, Baud)

Downloads HEX / INO bestanden.

- Voor 4 WD Bt C@r
 - Om de 4WD Bt C@r met Android en Windows te kunnen besturen.
<https://www.edutechsoft.nl/Talenttijd/4WD Bt CAr/index.html#Android>
 - Om de 4WD Bt C@r met Android en Apple IOS te kunnen besturen.
<https://www.edutechsoft.nl/Talenttijd/4WD Bt CAr/index.html#IOS>

- RGB Klok
 - Voor de RGB Ring Klok.
<https://www.edutechsoft.nl/RGB%20ringklok/#ino>

- Interface / Badge / StartByIntFace
 - Send_Tekst <https://www.edutechsoft.nl/Interface en Badge/#test>
Voor TM1638 v1.1 en v1.3
Deze code wordt gebruikt met de volgende programma's / toepassingen
 - Test de badge interface
 - StartByIntFace
 - Klok zonder klok module
 - Lichtorgel
 - Scroll tekst <https://www.edutechsoft.nl/Interface en Badge/#badge>
Voor TM1638 v1.1 en v1.3
Deze code is voor de Badge met een lichtkrant.
 - Arduino_en_TM1638 <https://www.edutechsoft.nl/Interface en Badge/#klok>
Een klok zonder klok module
Voor TM1638 v1.1 en v1.3

- StartByIntFace
 - StByInFa <https://www.edutechsoft.nl/Interface en Badge/#behuizingtwee>
Voor TM1638 v1.2
Deze code wordt gebruikt met het volgende programma
 - StartByIntFace